**Вопрос 1** **Один сдвиг числа влево (оператор <<)**

Увеличит число на 1

Умножит число на 2

Увеличит число на 2

Разделит число на 2

Уменьшит число на 1

Уменьшит число на 2

**Ответ:** Умножит число на 2

**Вопрос 2** **В чем отличие оператора & и &&**

& - унарный, && - бинарный

&& - оператор быстрой оценки

& - оператор логического И && булевый оператор логического И

**Ответ:** && - оператор быстрой оценки

**Вопрос 3** **В какой системе счисления записан литерал 0x1010;**

Двоичной

Десятичной

Шестнадцатеричной

Восьмеричной

**Ответ:** Шестнадцатеричной

**Вопрос 4** **Что выведет на консоль строка кода?**

**System.out.println(0x15 == 025);**

true

false

Произойдет ошибка компиляции

**Ответ:** true

**Вопрос 5** **Что выведет на консоль данная команда?**

**System.out.println(1 << 0XA);**

1024

512

1

0XA

Ошибка компиляции

**Ответ:** 1024

**Вопрос 6** **Укажите все условные операторы.**

==

!=

>

>=

<

<=

<>

=

=<

=>

&

%

|

**Ответ:** ==   
!=   
>   
>=   
<

**Вопрос 7** **Ключевое слово break**

Прерывает выполнения блока кода

Прерывает выполнение цикла

Прерывает выполнение блока case в операторе switch

**Ответ:** Прерывает выполнения блока кода

**Вопрос 8** **Какие системы исчисления используются в современных языках программирования?**

двоичная

десятичная

восьмиричная

шестнадцатеричная

двенадцатеричная

семеричная

истиричная

**Ответ:** двоичная   
десятичная   
восьмиричная   
шестнадцатеричная

**Вопрос 9** **Какой условный оператор в java используется для сравнения значений двух переменных примитивного типа или литералов?**

=

==

!=

equals

**Ответ:** ==

**Вопрос 10** **Что будет выведено на консоль при исполнения данного кода?**

10

17

1F

11

16

**Ответ:** 10